

**MARTES DIFERENTES: 8 DE AGOSTO**

# **TORNEO DE CARTAS**

# **TUTE POR PAREJAS**

Los martes de agosto tienes una cita en el mercantil para disfrutar de diversas actividades lúdicas y deportivas al aire libre en un entorno increíble como es la zona de piscinas del club.

## DETALLES DE LA ACTIVIDAD:

- Fecha: Martes 1 de agosto
- Hora: 18.00h
- Duración: hasta finalización
- Edad: Cualquiera
- Inscripción: Gratuita
- Es necesario inscribirse ya que el cupo está limitado a 16 parejas
- Premios a los ganadores.

## INSCRIPCIÓN

- Hasta el día 31 de julio a las 20.00h o hasta cubrirse el cupo de plazas
- Teléfono de información: 658.895.408
- Modo de inscripción:
  - Recepción de la ciudad deportiva
  - Teléfono inscripciones: 986.279.912
- Datos: Nombre, apellidos, nombre del tutor, teléfono y mail.
- Invitaciones:
  - Exclusivo para socios.
- Cuota de inscripción: gratuita

## DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Torneo de cartas que se llevará a cabo en la zona de piscinas aprovechando el buen tiempo y un entorno inmejorable (si hace mal día se hará a cubierto). Se realizará un sorteo para el primer enfrentamiento en el que los ganadores continuarán por el cuadro principal y los derrotados lo harán por el de consolación.

# Reglamento – Tute por parejas

- Se forman dos parejas que se sitúan en la mesa uno frente al otro. Se determina por sorteo quién da las cartas en primer lugar.
- El jugador a quien le ha correspondido, reparte diez cartas a cada jugador, de una en una, por riguroso turno, volviendo la última suya para señalar el triunfo. El orden de juego y las normas son las corrientes en el Tute. En cada baza ganada, pueden cantar a un tiempo los dos compañeros, un acuse cada uno.
- Gana el juego la pareja que hace más tantos, siendo válida la jugada Tute de reyes o Tute de caballos, que deberá ser hecha por uno solo de los compañeros de juego. Al momento de cantar dicha jugada, el juego termina y lo gana la pareja poseedora.
- Hay obligación de asistir, montar, fallar y pisar. Cuando no se puede pisar, está permitido el contrafallo, es decir, jugar una carta cualquiera.

## PUNTUACION DEL JUEGO

65 + Monte hasta 100 puntos: 1 juego.

Desde 101 hasta 150 puntos: 2 juegos.

Desde 151 en adelante: 3 juegos.

Dejar al oponente sin baza: 4 juegos.

### • Sanciones

- Renuncio: 2 juegos para el contrario.

- Señas: 1 juego para el contrario.

- Abandono: Si no hay sustituto se da por perdido.